

# Durchführungsbestimmungen und Regeln der Hallen-Spieltreffs für U6/U7-Junioren (Bambini)



## Grundsätzliches

Es wird im Fair-Play-Modus gespielt (ohne Schiedsrichter). Die Entscheidungen während des Spiels sollen von den Kindern weitestgehend selbst getroffen werden.

Das Einwirken der Eltern auf das Spielgeschehen (durch Kommandos und Anweisungen) ist ausdrücklich nicht gewünscht. Die Trainer coachen gar nicht oder nur sehr wenig und sorgen vor allem für die Rotation der Spieler und den reibungslosen Ablauf des Hallen-Spieltreffs.

Es findet keine Ergebnissammlung statt und Ergebnisse werden nicht ausgewertet. Es gibt keinen Gesamtsieger. Ergebnisse sollen ausdrücklich in den Hintergrund treten. Es zählen die fußballerische Ausbildung der Kinder und das Fußballerlebnis.

## Organisatorisches

Die verantwortlichen Trainer informieren sich rechtzeitig vor dem Spieltreff mit wie vielen Spielern / Teams sie beabsichtigen an dem Spieltreff teilzunehmen. Anhand dieser Informationen können die Spielfelder geplant und der Bedarf an Minitoren abgeschätzt und organisiert werden. Mindesttorgröße B 1,20m x H 0,80m.

Anzahl der Tore: idealerweise 4 Tore pro Spielfeld, mindestens jedoch 2 Tore pro Spielfeld. Tore können durch Hütchen oder Pylonen dargestellt werden.

## 1. Mannschaften und Spieleranzahl

- a) Es wird 3 gegen 3 gespielt bei **der U7**. Ein Team besteht aus drei Feldspielern und **maximal 3 Rotationsspieler**. Es wird **ohne** Torwart gespielt. Feldspieler sollen nicht destruktiv in den Minitoren agieren, sondern am Spiel teilnehmen.  
Es wird 2 gegen 2 gespielt bei **der U6**. Ein Team besteht aus zwei Feldspielern und **maximal 2 Rotationsspieler**. Es wird **ohne** Torwart gespielt. Feldspieler sollen nicht destruktiv in den Minitoren agieren, sondern am Spiel teilnehmen.
- b) Es werden 2 (besser 3 siehe Grafik) Spielfelder aufgebaut.
- c) Als Ergänzung sollte zusätzlich ein Erlebnis- oder Bewegungsparcours aufgebaut werden.

## 2. Spielmodus

- a) Gespielt wird jeder gegen jeden, Gruppen Zusammensetzung 6 oder 5 Mannschaften.
- b) 2 Mannschaften spielen nach dem Turnierplan gegen einander auf den 2 bzw. 3 Feldern.
- c) Die Spielzeit beträgt 10 Minuten bei 6 Mannschaften in der Gruppe bzw. bei 5 Mannschaften in der Gruppe 13 Minuten.
- d) Die Spiele beginnen und enden zeitgleich indem einer der Trainer den An- und Abpfiff ausführt oder durch die Turnierleitung.

## 3. Spielregeln

- a) Die Spieleröffnung wird durch je einen Spieler jeder Mannschaft vorgenommen. Dabei wird der Ball Rücken an Rücken (stehend oder sitzend) eingeklemmt und ist mit dem Anpfiff spielbar.
- b) Bei Seitenaus wird der Ball ein gedribbelt. Der ein dribbelnde Spieler darf selbst auf ein Tor abschließen. Es ist darauf zu achten, dass der Ball auf der Seitenlinie liegt und der Spieler nicht aus dem Seitenaus mit Geschwindigkeitsüberschuss ein dribbelt.
- c) Bei Toraus wird der Ball von der Torauslinie ein gedribbelt oder eingepasst.
- d) Statt eines Eckballs wird der Ball vom Markierungshütchen der Ecke eingepasst oder ein gedribbelt.
- e) Der Abstand bei Spielfortsetzungen (Seitenaus, Eckball, einfacher Regelverstoß im Feld) beträgt 3 Meter.
- f) Bei einem Torerfolg zieht sich die erfolgreiche Mannschaft bis zur Spielfeldmitte zurück.
- g) Tore können erst ab der Mittellinie erzielt werden.
- h) Rotationsspieler werden nur an der Torlinien ein- und ausgewechselt. Wechsel nach jedem Tor, spätestens nach 1 Minute Spielzeit.
- i) Bei einem Rückstand von 3 Toren kann die zurückliegende Mannschaft einen zusätzlichen Spieler\*in ins Spiel bringen bzw. wenn kein Rotationsspieler da ist, geht ein Spieler der führenden Mannschaft vom Feld. Sobald der Rückstand auf weniger als drei Tore sinkt, wird wieder in Gleichzahl gespielt.

# Organisation und Ablauf

**Feldgröße**



**Spielfeld**

**U6:** 16 x 20m, 2 vs. 2  
**U7:** 26-28m x 20-22m, 3 vs. 3

**Torgröße**



**Tor**

1,2 - 2,0m x 0,80 - 1,2m

**Idealer Aufbau 2 oder 3 Felder U7/U6,  
Optional mit Erlebnis- oder Bewegungsparcours**

