

12. Kleinfeldturnier des TuS Ascheberg

Turnierordnung

1. Gespielt wird auf dem Kleinfeld. Eine Mannschaft besteht bei den E-Junioren bis zu den G-Junioren aus sechs Feldspielern und einem Torhüter, bei den C- und D-Junioren aus fünf Feldspielern und einem Torhüter. Es dürfen zwölf Spieler pro Partie eingesetzt werden. Sie müssen im Besitz eines gültigen Spielerpasses sein. Die Pässe sind der Turnierleitung vor dem ersten Turnierspiel vorzulegen.
2. Jedes Spiel läuft über die im jeweiligen Spielplan angegebene Zeit. Erscheint eine Mannschaft nicht pünktlich auf dem Spielfeld wird die Partie mit 2:0-Toren und drei Punkten für den Gegner gewertet.
3. Es darf nur während einer Spielunterbrechung gewechselt werden, eine Wiedereinwechslung ist möglich. Die Aus- und Einwechslung hat von der Seitenlinie zu erfolgen..
4. Die Abseitsregel sind aufgehoben. Die Rückpassregel ist bei den G-,F- und E-Junioren aufgehoben, bei den D- und C-Junioren wird sie angewendet. Freistöße sind indirekt auszuführen. Abschlüsse über die Mittellinie werden mit indirektem Freistoß zurückgepfiffen. Bei Seitenaus wird eingeworfen.
5. Die B-, C-, D- und (anders als in der LH-Meisterschaft) auch die E- und F-Junioren spielen mit Tabellen.
6. Bei den G-Junioren werden – gemäß den Vorgaben des Fußballkreises Lüdinghausen – keine Ergebnisse notiert, keine Tore bekanntgeben und keine Tabellen geführt.
7. Schließen bei den C- bis F-Junioren zwei Mannschaften das Turnier/die Vorrunde punktgleich ab, wird nach folgendem Verfahren über die Reihenfolge entschieden.
 - a. Tordifferenz
 - b. Erzielte Tore.
 - c. Direkter Vergleich
 - d. Achtmeterschießen
8. Enden Platzierungs-, Viertelfinal-, Halbfinal- oder Endspiele Unentschieden, schließt sich sofort ein Achtmeterschießen an.
9. In Streitfällen entscheidet die Turnierleitung.