



## **Turnierbestimmungen** Stand Jan. 2014

### **Einleitung**

Leitung, Organisation und Durchführung der Turniere obliegt dem DJK Amisia Rheine 26 e. V. Bevor das jeweilige Turnier beginnt, werden alle Mannschaften in die Halle einlaufen, um vorgestellt und begrüßt zu werden. Grundsätzlich soll soweit wie möglich der Spielfluss nicht unterbrochen werden. Sollte der Ball das Spielfeld verlassen (z.B. Tribüne) so wird er durch Einrollen der jeweils gegnerischen Mannschaft wieder dem Spiel zugeführt. Die Hallendecke soll hier als Teil des Spielfeldes gesehen werden. Insbesondere hier sind die Schiedsrichter gefragt einen größtmöglichen Spielfluss zu erreichen. Zuletzt genannte Regel gilt für Mannschaften bis einschließlich E Jugend. Bei D Jugend und höher gelten die Regeln, die vor Ort abgesprochen werden, bzw. die Schiedsrichter vorgeben.

### **1. Spielbericht**

Der Spielbericht ist vor dem ersten Spiel ausgefüllt und unterschrieben bei der Turnierleitung abzugeben. Vorab verteilte Mannschaftslisten sind zu bevorzugen. Aus organisatorischen Gründen dürfen max. 10 Spieler eingesetzt werden.

### **2. Spieleranzahl**

5 Feldspieler und Torwart (Minis -E Jugend) 4 Feldspieler und Torwart (D Jugend und älter)

### **3. Punktgleichheit**

Bei Punktgleichheit entscheidet das Torverhältnis. Ist dieses gleich, zählen die mehr erzielten Tore. Ist auch dieses gleich, zählt der direkte Vergleich. Sollte dies unentschieden sein, entscheidet ein Neunmeterschießen.

### **4. Anstoß/Leibchen**

Die auf dem Spielplan zuerst genannte Mannschaft hat Anstoß und steht von der Tribüne aus auf der linken Seite. Bei Bedarf hat diese Mannschaft Leibchen zu tragen.

### **5. Spielzeit**

Die Spielzeiten in der Halle betragen für alle Turniere mit 10 Teams acht Minuten, mit 6 Teams zehn Minuten.

### **6. Schiedsrichter**

Die Turnierleitung ist bemüht unparteiische Schiedsrichter zu stellen. Sollten diese Bemühungen fehlschlagen, werden die Spiele von den Betreuern / Trainern der teilnehmenden Mannschaften geleitet.



## 7. Spielregeln

Das Hineingrätschen an der Person ist in der Halle nicht erwünscht und muss vermieden werden. **Insbesondere die Schiedsrichter sind hier gefragt!** Alle Freistöße werden indirekt ausgeführt, Abstand der gegnerischen Spieler dabei mindestens 3 m. Indirekte Freistöße im Strafraum werden von der Strafraumlinie ausgeführt. Tore können von überall erzielt werden. Bei Torabstoß (nach dem der Torwart den Ball fest in den Händen hält) darf der Ball unberührt nicht die Mittellinie überschreiten, andernfalls wird vom Mittelpunkt ein Freistoß für die gegnerische Mannschaft gegeben. **Die Rückpassregel gilt für D Jugend und höher.**

## 8. Bestimmungen

Es gelten die Bestimmungen des DFB sowie des FLVW für Hallenfußballturniere.

**9. Erscheinen** Wir bitten um pünktliches Erscheinen (20 -30 Minuten vor Turnierbeginn), damit der Turnierplan eingehalten werden kann. Die Turnierpläne werden erst zum Turnier ausgehändigt. **Gesetz des Falles eine Mannschaft ist nicht rechtzeitig zum Anpfiff zugegen, wird das Spiel 0:2 gegen sie gewertet.**

## 10. Haftung

Für Kleidung, Wertsachen usw. können wir keine Haftung übernehmen.

## Schlusswort

- Der Hallenordnung (Aushang in der Halle), den Anordnungen des Hallenwartes und der Turnierleitung ist Folge zu leisten.
- Die Turnierleitung liegt beim ausrichtenden Verein.
- Über Proteste entscheidet die Turnierleitung.
- Entsprechende Entscheidungen sind unanfechtbar.
- In der gesamten Halle gilt absolutes Rauchverbot, auch auf der Tribüne.
- Der Veranstalter bittet, auf die Sauberkeit in den Toiletten und Umkleieräumen zu achten.
- Die Vereine akzeptieren mit Ihrer Teilnahme, diese Turnierbestimmungen.