Turnierbestimmungen

Die Spiele werden nach den Satzungen der DFB/FLVW-Jugendordnung durchgeführt. Spielberechtigt sind nur Jugendspieler, die im Besitz eines gültigen Spielerpasses in der vorgesehenen Altersklasse (Jahrgang 2000 oder jünger) für ihren Verein sind.
Die Spielerpässe müssen mitgeführt und vorgelegt werden. Vor ihrem ersten Spiel fertigt jede Mannschaft einen Spielbericht an und legt ihn der Turnierleitung vor. Jede Mannschaft darf höchstens 12 Spieler im Spielbericht eintragen. Die erstgenannte Mannschaft steht links und hat Anstoß. Bei gleicher Spielkleidung hat der erstgenannte Verein Leibchen anzuziehen.
Es wird auf allen Seiten mit einer Bande gespielt. Die Spielzeiten sind aus dem Spielplan ersichtlich. Sollte eine Mannschaft nicht rechtzeitig zu ihrem Spiel erscheinen, wird das Spiel als verloren gewertet.
Aus jeder Gruppe kommen die ersten beiden Mannschaften sowie die beiden besten Gruppendritten weiter.
Zur Ermittlung der beiden besten Gruppendritten werden bei den beiden 5er Gruppen die Ergebnisse der jeweiligen Gruppenletzten gestrichen. Somit kommen wie bei den 4er Gruppen nur 3 Ergebnisse in die Wertung. Über die Platzierung der Mannschaften entscheidet der Reihe nach:
Punktzahl / Tordifferenz / Anzahl der erzielten Tore
Falls immer noch Gleichstand besteht, folgt ein sofortiges 9 Meter Schießen.
Bei den Entscheidungsspielen werden keine Verlängerungen durchgeführt. Die Entscheidung erfolgt durch ein sofortiges 9 Meter-Schießen. **Der Veranstalter haftet nicht für verlorene, beschädigte oder entwendete Gegenstände.**
Durch die Teilnahme am Turnier wird diese Turnierordnung anerkannt.
Speisen und Getränke können gegen Entgelt in der Cafeteria empfangen werden.
In der gesamten Sporthalle besteht RAUCHVERBOT!

Einzelheiten zu wichtigen Hallenregeln
Wenn der Ball die Hallendecke trifft oder herunterhängende Gegenstände (auch Basketballkörbe), ist die Spielfortsetzung Freistoß von der Mittellinie für die gegnerische Mannschaft. Alle Freistöße sind indirekt.
Der Torwart darf den Ball nur über die Mitte schießen, wenn er ihn vom Mitspieler bzw. Gegenspieler zugespielt bekommt oder wenn er den Ball gefangen hat und ihn dann auf den Boden legt. Jegliches Spielen des Balles aus der Hand **(auch Abschlag)!** über die Mitte bedeutet Freistoß für die gegnerische Mannschaft von der Mittellinie. Bei Vergehen innerhalb des Kreises (Strafraum) ist auf 9 Meter zu entscheiden und bei Vergehen zwischen dem Kreis und der gestrichelten Linie, wird der Freistoß auf diese zurückgelegt.
Beim 9 Meter Schießen zur Spielentscheidung bestimmt jede Mannschaft 5 Schützen, die im Spielbericht stehen. Sollte nach den 5 Schützen immer noch keine Entscheidung gefallen sein, schießen **dieselben** Schützen weiter. Die Reihenfolge ist dann jedoch egal.
Der Schiedsrichter kann folgende persönliche Strafen aussprechen:
a) Verwarnung
b) Zeitstrafe: 2 Minuten
c) Turnierausschluss durch Rote Karte
Bei Turnierausschluss darf der betreffende Spieler nicht mehr eingesetzt werden.
Bei einer Zeitstrafe darf sich die Mannschaft nach einem Gegentor wieder vervollständigen oder nach Ablauf der Zeitstrafe. Bei einer Roten Karte darf sich die Mannschaft ebenfalls wieder nach einem Gegentor vervollständigen oder nach Ablauf von 3 Minuten. In allen anderen strittigen Fällen, liegt die alleinige Entscheidungsbefugnis bei der Turnierleitung.

Ich wünsche allen Mannschaften ein sportlich faires und attraktives Turnier.