

Sportfreunde Gellendorf 1920 e.V.



Spielregeln zu den Hallenturnieren der SF Gellendorf

- Alle Freistöße indirekt
- Torwart spielt den Ball generell nicht über die Mittellinie, der Ball muss in der eigenen Hälfte berührt werden / je nach Altersklasse einmal auf Boden aufkommen
- Beide Seiten mit Bande, ist der Ball im aus, wird er eingerollt
- Trainer nur am eigenen Tor
- Einwechselungen über die Torlinie, Spieler darf Feld erst nach verlassen des Auszuwechselnden betreten
- Die Rückpassregel gilt (D-Jugend bis A-Jugend)
- Deckenpraller oder Bälle die ihre Flugbahn durch Hindernisse an der Wand ändern, gelten als Freistoss (D-Jugend bis A-Jugend –indirekt-) von der Mittellinie
- Bei z.B. Verletzungen eines Spielers ohne Eingriff des Gegners wird ein Hochball an der Stelle durchgeführt, an der sich der Ball zum Zeitpunkt der Unterbrechung befand(Ausnahme: Ball befand sich im Torraum, dann wird auf gestrichelter Linie zurückgelegt)
- Freistöße die im Bereich zwischen Torraum und gestrichelter Linie verursacht werden, werden auf die gestrichelte Linie zurückgelegt
- Eckstöße von der Tribünenseite auf Ecke an der Wandseite von Markierungspunkt ausführen lassen
- Der Ball muss nach Abspiel vom Torwart den Torraum verlassen (Ball vorher im aus), dann erst ist der Ball im Spiel
- Wird auf Freistoß nach Foulspiel im Torkreis entschieden, so ist ein 9-Meter zu geben

Desweiteren gelten die Regeln des FLVW und DFB für Hallenfussball.