



SV Davaria Davensberg 1949 e.V.

Junioren-Fußball-Kleinfeldturnier

1. Mai 2009

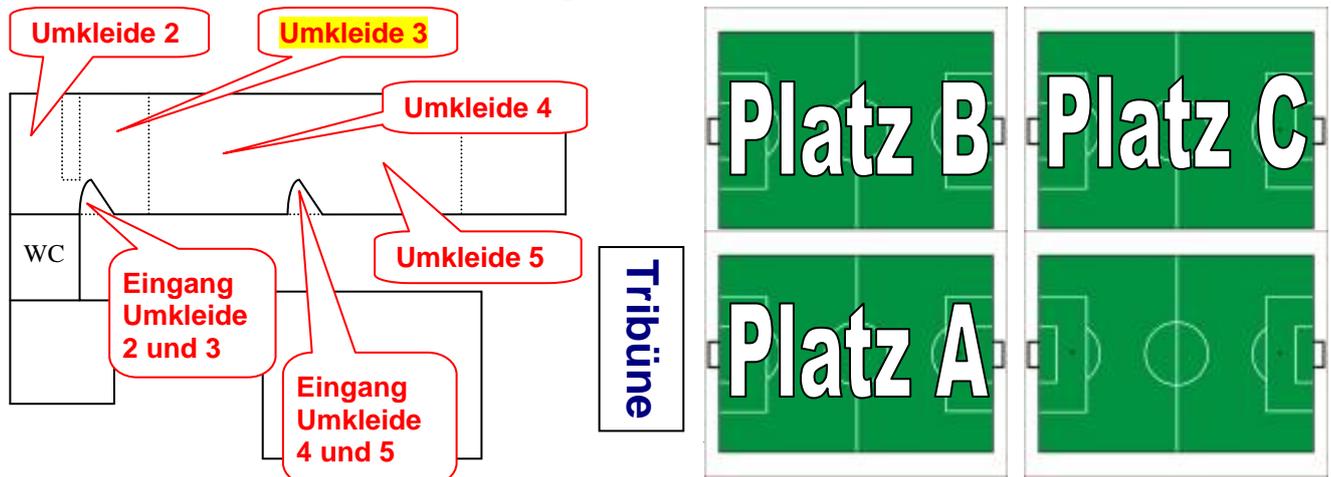
Ergänzende Turnierinformationen

Werte Sportkameraden,

anbei einige ergänzende Infos zum reibungslosen Turnierablauf:

- für Euch haben wir die Umkleidekabine **3** vorgesehen
- bitte deponiert nach dem Umziehen eure Taschen auf der Tribüne; entnehmt bitte vorher die Wertsachen, da hierfür bei Verlust keine Haftung übernommen werden kann
- auf der Tribüne erhaltet ihr von der Turnierleitung die vorgefertigten Turnierspielberichte zur Eintragung der teilnehmenden Spieler vor dem ersten Spiel – hier erfolgt auch die Passkontrolle
- die bei den Spielpaarungen erstgenannte Mannschaft hat Anstoß und spielt auf das der Tribüne gegenüberliegende Tor (mit dem Rücken zur Tribüne)
- die ersten 3 Plätze jeder Gruppe werden evtl. durch ein Strafstoßschießen entschieden; um die Gruppenplätze 4 und weitere erfolgt kein Strafstoßschießen (die Mannschaften erhalten die gleichen Preise bei der Siegerehrung).
- nach dem letzten Gruppenspiel (bzw. Strafstoßschießen) aller **E-Junioren** erfolgt die Siegerehrung vor den Umkleidekabinen; alle Mannschaften erhalten einen Preis

Umkleidekabinen und Platzeinteilung:





SV Davaria Davensberg 1949 e.V.

Junioresn-Fußball-Kleinfeldturnier

1. Mai 2009

Veranstalter und Ausrichter des Turniers ist der SV Davaria Davensberg. Ausgetragen wird das Turnier auf den Rasenplätzen des Waldstadions in Ascheberg-Davensberg.

Ergänzende Turnierbestimmungen

Es gelten die allgemeinen Durchführungsbestimmungen für Juniorenturniere des DFB und des FLVW.

- **1. Vor Turnierbeginn:**
Vor dem ersten Spiel sind die bei der Turnierleitung ausliegenden Spielberichtsbögen auszufüllen. Die Spieler und deren Passnummern sind einzutragen und der Spielberichtsbogen ist vom Mannschaftsverantwortlichen zu unterschreiben.
- **2. Spielberechtigung:**
Spielberechtigt für das F-, E- und D-Juniorenturnier sind alle Spieler die im Besitz eines gültigen Spielerpasses der jeweiligen Altersklasse sind.
- **3. Anzahl der Spieler:**
Eine Mannschaft besteht aus 6 Feldspielern und einem Torwart. Es darf fliegend von der Torauslinie gewechselt werden. Während des gesamten Turnierverlaufes dürfen maximal 12 Spieler pro Mannschaft eingesetzt werden.
- **4. Spielzeit:**
Die Spielzeit beträgt bei den F-Junioren 1 x 10 Minuten und bei den E- und D-Junioren 1 x 12 Minuten; jeweils ohne Seitenwechsel. Die Zeitnahme obliegt der Turnierleitung.
- **5. Abseits- und Rückpassregel:**
Die Abseitsregel und die Rückpassregel finden keine Anwendung.
- **6. Anstoß:**
Die im Turnierplan erstgenannte Mannschaft hat Anstoß.
- **7. Schiedsrichter:**
Die Schiedsrichter werden vom Veranstalter gestellt.
- **8. Spielmodus:**
Gewertet wird nach dem in der Meisterschaft üblichen Punktesystem. Gruppensieger bzw. Turniersieger ist die Mannschaft, die nach Abschluss der Gruppen- bzw. Finalspiele die meisten Punkte hat. Bei Punktgleichheit entscheidet die Tordifferenz. Besteht auch hier Gleichheit, zählen die mehr erzielten Tore. Besteht auch hier Gleichheit, entscheidet der direkte Vergleich. Sollte der direkte Vergleich unentschieden ausgegangen sein, entscheidet ein Strafstoßschießen.
- **9. Spielkleidung:**
Bei Trikotgleichheit hat die im Turnierplan erstgenannte Mannschaft das Trikot zu wechseln bzw. die bei der Turnierleitung ausliegenden Markierungshemden überzuziehen.
- **10. Schiedsgericht:**
Die Turnierleitung entscheidet über alle Einsprüche, Unstimmigkeiten und Streitfragen. Diese wird vom Veranstalter gestellt.
- **11. Haftung:**
Für Gegenstände und Wertsachen übernimmt der Veranstalter keinerlei Haftung. Bitte daher auch keine Gegenstände und Wertsachen in den Umkleidekabinen zurücklassen.



SV Davaria Davensberg 1949 e.V.

1. Mai Turnier 2009

Junioren-Fußball Kleinfeldturnier für **E-Junioren**

Am **Freitag**, den **01.05.2009**

im Davensberger Waldstadion

Beginn: **11:40** Uhr

Spielzeit: **1x 12:00** min

Pause: **03:00** min

I. Teilnehmende Mannschaften

E-Junioren; Gruppe 1	
1.	1. FC Gievenbeck
2.	Davaria Davensberg
3.	Hammer SpVg
4.	TuS Altenberge 09
5.	VfL Senden

E-Junioren; Gruppe 2	
1.	DJK Wacker Mecklenbeck
2.	RW Ahlen
3.	SV Herbern
4.	TuS Ascheberg 2
5.	TuS Hilstrup

E-Junioren; Gruppe 3	
1.	DJK RW Alverskirchen
2.	SC Gremmendorf
3.	SV Stockum
4.	TuS Ascheberg 3
5.	VfL Wolbeck

II. Spielplan

Nr.	Platz	Grp.	Beginn	Spielpaarung		Ergebnis	
1	A	1	11:40	1. FC Gievenbeck	- Davaria Davensberg	:	
2	B	2	11:40	DJK Wacker Mecklenbeck	- RW Ahlen	:	
3	C	3	11:40	DJK RW Alverskirchen	- SC Gremmendorf	:	
4	A	1	11:55	Hammer SpVg	- TuS Altenberge 09	:	
5	B	2	11:55	SV Herbern	- TuS Ascheberg 2	:	
6	C	3	11:55	SV Stockum	- TuS Ascheberg 3	:	
7	A	1	12:10	VfL Senden	- 1. FC Gievenbeck	:	
8	B	2	12:10	TuS Hilstrup	- DJK Wacker Mecklenbeck	:	
9	C	3	12:10	VfL Wolbeck	- DJK RW Alverskirchen	:	
10	A	1	12:25	Davaria Davensberg	- Hammer SpVg	:	
11	B	2	12:25	RW Ahlen	- SV Herbern	:	
12	C	3	12:25	SC Gremmendorf	- SV Stockum	:	
13	A	1	12:40	TuS Altenberge 09	- VfL Senden	:	
14	B	2	12:40	TuS Ascheberg 2	- TuS Hilstrup	:	
15	C	3	12:40	TuS Ascheberg 3	- VfL Wolbeck	:	
16	A	1	12:55	1. FC Gievenbeck	- Hammer SpVg	:	
17	B	2	12:55	DJK Wacker Mecklenbeck	- SV Herbern	:	
18	C	3	12:55	DJK RW Alverskirchen	- SV Stockum	:	

Nr.	Platz	Grp.	Beginn	Spielpaarung		Ergebnis	
19	A	1	13:10	TuS Altenberge 09	- Davaria Davensberg	:	
20	B	2	13:10	TuS Ascheberg 2	- RW Ahlen	:	
21	C	3	13:10	TuS Ascheberg 3	- SC Gremmendorf	:	
22	A	1	13:25	Hammer SpVg	- VfL Senden	:	
23	B	2	13:25	SV Herbern	- TuS Hiltrup	:	
24	C	3	13:25	SV Stockum	- VfL Wolbeck	:	
25	A	1	13:40	TuS Altenberge 09	- 1. FC Gievenbeck	:	
26	B	2	13:40	TuS Ascheberg 2	- DJK Wacker Mecklenbeck	:	
27	C	3	13:40	TuS Ascheberg 3	- DJK RW Alverskirchen	:	
28	A	1	13:55	VfL Senden	- Davaria Davensberg	:	
29	B	2	13:55	TuS Hiltrup	- RW Ahlen	:	
30	C	3	13:55	VfL Wolbeck	- SC Gremmendorf	:	

III. Abschlußtabellen

E-Junioren; Gruppe 1				Sp.	Pkt.	Tore	Diff.
						:	
						:	
						:	
						:	

E-Junioren; Gruppe 2				Sp.	Pkt.	Tore	Diff.
						:	
						:	
						:	
						:	

E-Junioren; Gruppe 3				Sp.	Pkt.	Tore	Diff.
						:	
						:	
						:	
						:	