

# Turnierbestimmungen für das Saisonvorbereitungsturnier des TuS Hiltrup 1930 e.V. am 27.08.2005

## **Ausrichter:**

TuS Hiltrup 1930 e.V.

## **Austragungsort:**

Sportanlage TuS Hiltrup – Glasuritarena (früher Osttorstadion) am Osttor in 48165  
Münster – Hiltrup

## **Spielfeld:**

Gespielt wird auf dem Feld wie bei den Pflichtfreundschaftsspielen

## **Spieldauer:**

Die Spieldauer beträgt pro Spiel 1 x 13 Minuten

## **Anzahl der Spieler:**

Es dürfen pro Mannschaft beliebig viele Spieler eingesetzt werden.

## **Anstoß:**

Die im Spielplan zuerst genannt Mannschaft hat Anstoß.

## **Trikots:**

Bei gleichfarbiger Spielerkleidung hat die zuerst genannte Mannschaft Ausweichtrikots bzw. Leibchen zu tragen. Die Leibchen können bei der Turnierleitung empfangen werden und müssen unmittelbar nach dem Spiel dort vom jeweiligen Trainer wieder abgegeben werden.

## **Modus:**

Es wird ohne Abseits- und ohne Rückpassregel gespielt.

### **Feldverweis:**

Spieler, die während des Turniers auf Dauer des Feldes verwiesen worden sind (Rote Karte), dürfen im Laufe des Turniers nicht wieder eingesetzt werden. Zudem wird ein Vermerk im jeweiligen Spielbericht durch den Schiedsrichter gemacht.

### **Spielbericht:**

Zu Turnierbeginn ist bei der Turnierleitung ein Spielbericht zu empfangen. Dieser ist vor dem ersten Spiel unter Angabe aller einzusetzende Spieler auszufüllen und zu unterschreiben. Bei der Abgabe des Spielberichts bogens sind die Spielerpässe der Turnierleitung vorzulegen.

### **Sonstiges:**

Für Bälle zum Warmmachen haben aufgrund der Vielzahl der teilnehmenden Mannschaften diese selber zu sorgen. Die Spielbälle stellt der Ausrichter.

### **Bestimmungen:**

Es gelten die allgemeinen Bestimmungen des DFB.

### **Turnierleitung:**

Die Turnierleitung wird vom Ausrichter gestellt. Über Proteste entscheidet die Turnierleitung – nach Anhörung der Schiedsrichter – endgültig. Die Entscheidungen sind nicht anfechtbar. Am Turniertag ist die Turnierleitung unter der Rufnummer 0172 – 56 77 001 zu erreichen.